****

**Технічні вимоги до макетів**

* У роботу приймаються файли з розширенням tif, eps, підготовлені в Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, версіях не старші СС 2018 Version 19.
* Макети повинні бути збережені в колірній моделі RGB, колірний профіль "Adobe RGB (1998)" (при конвертації неправильно підготовлених макетів в необхідні для друку параметри, задані кольори в макеті можуть бути спотворені та не відповідати зазначеним).
* Файл повинен бути підготовлений в реальному розмірі.
* Макет не повинен містити видимі або невидимі елементи, що виходять за межі необхідного розміру для друку.
* Не рекомендується використовувати в макеті шрифти висотою менше 15 мм. Ці обмеження дані для тканин з грубим плетінням. На шовку ця вимога може варіювати до 7 мм.
* Для отримання чорного кольору необхідно використовувати RGB 0-0-0. Якщо зробити його композитним, колір виходить більш насиченим, але при друці може давати інший відтінок. Зразки композитного чорного є на наших зразках Pantone.
* Для повторюваного малюнка на тканині надається pattern, елементи якого ідеально поєднуються при суміщенні.
* Для точного відтворення кольору бажано підібрати зразок кольору на наданих нами каталогах Pantone, віддрукованих на тканині.
* Не рекомендується поєднувати в одному файлі векторну і растрову графіку.

**ДЛЯ РАСТРОВОЇ ГРАФІКИ:**

\* Tiff, \* eps (adobe Photoshop)

• RGB, профіль "Adobe RGB (1998)", без шарів (всі зображення повинно бути зведено в одному шарі Background), без додаткових альфа-каналів (Channels), без шляхів (Paths) і без LZW компресії.

Роздільна здатність растрових файлів:

* 200-300 dpi. Більш висока роздільна здатність рекомендується для макетів, що містять дрібні елементи дизайну.
* Штучне збільшення роздільної здатності зображень низької якості, наприклад, до 300 dpi, призводить до невиправданого збільшення трудомісткості обробки вихідного файлу, при незначному збільшенні якості одержуваного зображення.
* Друк з вихідних матеріалів низької якості можлива, але ймовірність досягнення якісного результату друку істотно нижча.

**ДЛЯ ВЕКТОРНОЇ ГРАФІКИ:**

\* Eps, \* ai (adobe Illustrator)

* Eps (Encapsulated Post Script). Файл повинен бути створений в програмі Adobe Illustrator, RGB, профіль "Adobe RGB (1998)", всі шрифти переведені в криві, для вкладених растрових зображень див. вимоги до растрових файлів.
* Підготовка файлів для кольоропроби в вартість друку не входить.
* Послуги з доопрацювання макетів оплачуються додатково.

***З повагою Ваш менеджер!***